

Chunky - Předgenerování mapy

Proč se vyplatí předgenerovat mapu? Často se na serverech stává, že se mapa generuje až během toho, co ji nějaký hráč objevuje. Vzhledem k tomu, že generování mapy je náročné na výkon, server se může začít lagovat, proto je dobré tomu předejít.

Generování pomocí pluginu Chunky

Pokud ještě nemáte nastavený ve světě border, nastavte jej. Návod naleznete [zde](#).

Při generování se server nadměrně zatěžuje (zatížení CPU na verzi 1.19 je 800-900%)

1. stáhnete si plugin chunky, poté ho nahrajete do složky `plugins` a restartujete server.
2. Napišete do konzole/do chatu na serveru kterou část chcete generovat.

Jak vybrat oblast pro generaci

Způsob č. 1 (mapa se vygeneruje po border)

`chunky world <svět>` - určí svět, který se má generovat

`chunky worldborder` - vygeneruje mapu po border světa

Další příkazy k pluginu

`chunky start` - Spustí generování

`chunky pause` - Zastaví aktuální úlohu a uloží postup

`chunky continue` – Pokračuje v aktuální úloze

`chunky cancel` – zruší aktuální úlohu

`chunky silent` – vypne/zapne zprávy o probíhající úloze

`chunky trim` – smaže přebytečné chunky za borderem

Revision #3

Created 18 October 2023 13:47:13 by Denaas

Updated 1 January 2025 22:29:24 by Denaas