

Dynmap - Online mapa serveru

Dynmapa je jeden z nejpoužívanějších pluginů na online mapy na serveru. Hráč se pomocí ní může dívat na terén mapy, stavby a podobně z webového prohlížeče.

Pro instalaci pluginu musíte mít na serveru jádro, které podporuje přidávání pluginů. Například SpigotMC, PaperMC, Purpur apod.

Instalace

- Plugin stáhnete ze [spigotMC](#).
- Poté nahrajeme do složky **plugins** a restartujeme server.

Nastavení Dynmapy

Musíte mít nový port

- Pujdeme do panelu serveru.
- Poté pujdeme do nastavení a tam máme kolonku Dostupné Porty.



- Poté pujdeme do SFTP > **/plugins/dynmap/configuration.txt**

- Najdeme configuration.txt a pujdeme na **řádek 353 (webserver-port)**.

```
352 # The TCP-port the webserver will listen on.  
353 webserver-port: 8123  
354
```

- Změníme na volnej port.

Dostupné porty:

- Poté pujdeme do kolonky **>_Konzole**


DETAIL SERVERU

>_Konzole

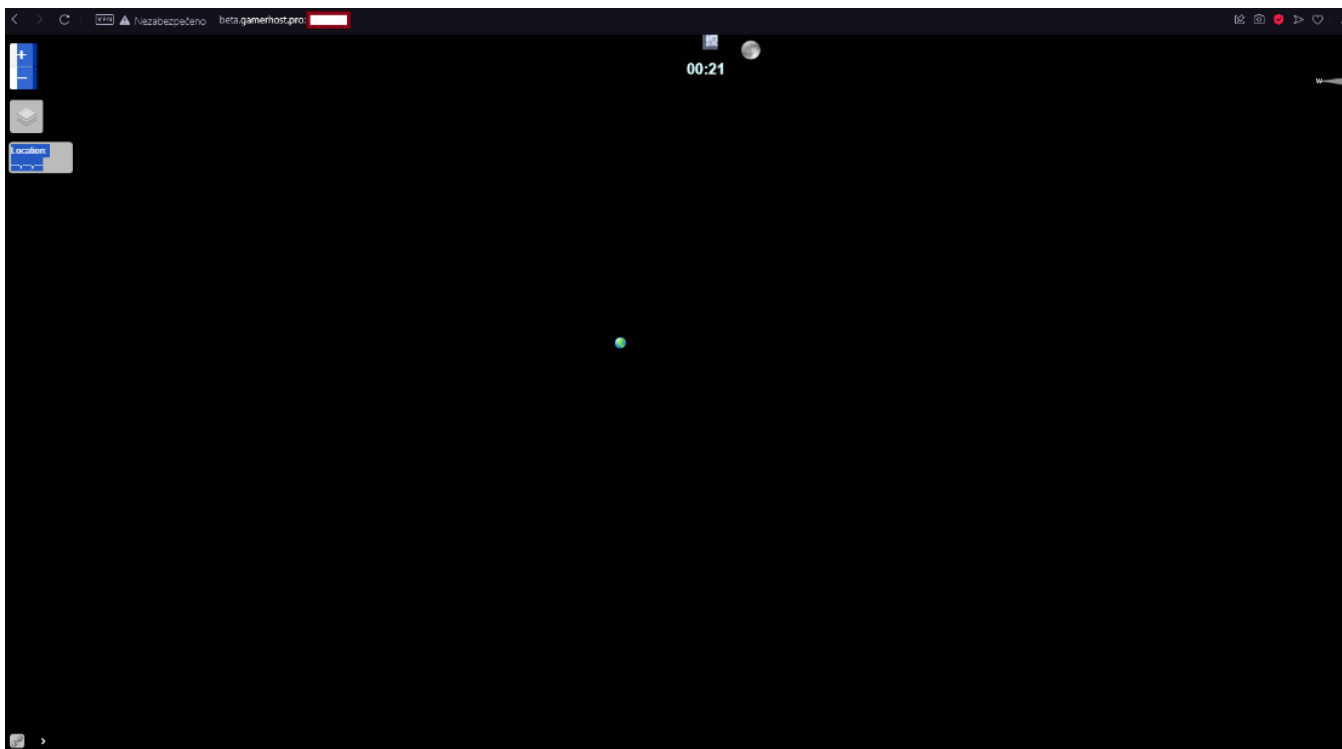
- a koukneme na IP serveru.

Informace o serveru

Název:	WIKI návody	🔗
IP Adresa:	beta.gamerhost.pro	🔗
Dostupné porty:	25637, 25684	+
Node:	beta-mc	
Java verze:	Java 17	🔗

 Prodloužit server

- Skopírujeme ji a vložíme do prohlížeče a přepíšeme PORT který jsme zapsali do **configuration**.



Tadá máte nastavenou základně dynmapu!

V případě, že máte nastavený border a vygenerovaný svět, přeskočte návod na „Generování dynmapy“.

Nastavení borderu

Generování mapy

Revision #10

Created 17 October 2023 09:34:54 by Denaas

Updated 1 January 2025 22:29:27 by Denaas