NuVotifier - Hlasování pro server

V dnešním návodu si ukážeme plugin NuVotifier. Tento plugin budete potřebovat vždy, když budete na svém serveru chtít udělat hlasování pomocí votovacích stránek, jako je u nás, například CzechCraft. Ať už tedy chcete hlasování udělat z důvodu propagace svého serveru, a nebo jen tak odměňovat hráče za jejich vote, tak se bez pluginu NuVotifier moc neobejdete.

Co tedy plugin NuVotifier dělá?

Velmi stručně řečeno, komunikuje s votovací stránkou a zaznamenává kdo a kdy na stránce hlasoval, a tyto informace přenáší na server. V podstatě tvoří takový základní most mezi Vote stránkou a vaším serverem.

Takže mě stačí Votifier, kde nastavím vše a je to ok?

Zde přichází na řadu druhý plugin, který si ukážeme příště, a to je VotingPlugin. Tento plugin dělá naopak tu část na vašem serveru, kdy vezme data z NuVotifier o tom, kdo právě hlasoval, a následně hráče odmění. Může hráči přidat nějaké body, peníze, XP a jiné další věci, které VotingPlugin umí.

Pokud už teď chápete jaký je rozdíl mezi pluginem NuVotifier a samotným VotingPluginem, tak se můžeme rovnou pustit do instalace NuVotifier. VotingPlugin si ukážeme až v dalším návodu.

Instalace Votifier

Samotný plugin můžeme stáhnout přímo na Spigotu. V případě že máte server na novějších verzích tak doporučuji vždy stáhnout poslední verzi pluginu. Hned, jak budeme mít plugin stažený, tak ho klasicky nahodníme do složky plugins a nastartujme server. Následně server vypneme a půjdeme rovnou do složky, která se nám vytvořila k pluginu NuVotifier.



Konfigurační soubor

V složce najdeme konfigurační soubor (config.yml.) Tento soubor můžeme otevřít v textovém editoru.

Textové editory

1) SublimeText
2) Notepad++
3) Visual Studio Code



Nastavení portu

Jako první nás bude zajímat port, který musí být volný a nemůže to být například stejný jako používáte na Dynmapu nebo jiné pluginy. O nový volný port si můžeme požádat přímo na hostingu. Například na Gamerhostu si o něj požádáme pomocí ticketů na Discordu. Jak budeme mít přidělený volný port tak ho rovnou přidáme do configu, který máme otevřený.



Nastavení tokenu

Dále nás bude zajímat token. V zásadě, zde není potřeba ho nějak měnit a bude nám stačit si ho pouze nakopírovat a následně ho vložit na vote stránku, kterou nastavujeme. V případě CzechCraftu tuto funkci najdete přímo v administraci vašeho serveru.



Otestování konfigurace

Pokud jsem udělali do teď vše dobře, tak zapneme server. Neměli bychom vidět žádné errory ani jiné divné věci. V případě že si chcete otestovat přímo ono kouzelné propojení s vote stránkou, tak můžete využít tzv. test vote stránek, které jsou schopné odeslat fiktivní testovací vote. Některé serverlisty to nabízejí přímo v administraci vaše serveru (CzechCraft.) V konzoli bychom pak měli po odeslání takového vote vidět informaci o tom kdo hlasovat, a že proběhlo všechno tak jak mělo.

Doufáme, že Vám tento návod pomohl, a pokud máte jakýkoliv dotaz, tak se na nás můžete kdykoliv obrátit na našem Discord serveru.

Revision #1
Created 25 February 2023 19:24:34 by Jakub Šarm
Updated 1 January 2025 22:29:03 by Jakub Šarm