Worldedit - Instalace a příkazy

WorldEdit je nástroj, který lze využívat na serverech Minecraftu, umožňuje rychlé a efektivní úpravy herního světa. Tento návod vám poskytne základní informace o tom, jak začít efektivně tento nástroj používat na vašem serveru u GamerHost.pro.

1. Instalace a nastavení pluginu Worldedit

1.1. Instalace pluginu

- Pokud WorldEdit není nainstalován, stáhněte si jej kliknutím na tenhle odkaz a nahrajte soubor .jar do složky plugins pomocí SFTP klienta.

1.2. Oprávnění

- Pokud na serveru omezujete hráčům nebo skupinám oprávnění například pomocí jako pluginu LuckPerms, je potřeba nastavit alespoň následující oprávnění:
  - *worldedit.** pro plný přístup.
  - *worldedit.wand* pro získání nástroje (dřevěná sekyrka).
  - *worldedit.region.set* pro úpravy vybraných oblastí.
  - Celý seznam oprávnění je k dispozici ZDE.

2. Základy použití

2.1. Nástroj (dřevěná sekyrka)

- Pomocí příkazu /wand získáte dřevěnou sekyrku.
- Levým tlačítkem myši označíte první bod oblasti.
- Pravým tlačítkem myši označíte druhý bod oblasti.

2.2. Základy použití

Příkaz	Popis
//set <blok>	Vyplní označenou oblast daným blokem.
//replace <a> <b>	Nahradí blok A blokem B v označené oblasti.

Příkaz	Popis
//undo	Vrátí poslední akci.
//redo	Znovu provede poslední zrušenou akci.
//copy	Zkopíruje označenou oblast do schránky.
//paste	Vloží obsah schránky na aktuální pozici.
//rotate <úhel>	Otočí schránku o daný úhel.
//sphere <blok> <r>	Vytvoří kouli zadaného bloku o poloměru R.

2.3. Pokročilé příkazy

Kategorie	Příkaz	Popis
Obecné příkazy	`/worldedit` (nebo `/we`)	Hlavní příkaz pro WorldEdit.
	`/worldedit help`	Zobrazí nápovědu pro příkazy WorldEditu.
	`/worldedit version` (nebo `/worldedit ver`)	Zobrazí verzi WorldEditu.
	`/worldedit reload`	Načte znovu konfiguraci.
	`/undo` (nebo `//undo`)	Vrátí poslední akci (z historie).
	`/redo` (nebo `//redo`)	Obnoví poslední vrácenou akci (z historie).
	`/clearhistory` (nebo `//clearhistory`)	Vymaže vaši historii.
	`//limit`	Upraví limit změn bloků.
	`//timeout`	Upraví časový limit pro vyhodnocení.
	`//fast`	Přepíná rychlý režim. (Tento příkaz je zastaralý, použijte `//perf` místo něj.)
	`//perf`	Přepíná vedlejší efekty pro výkon.
	`//update`	Aplikuje vedlejší efekty na váš výběr.
	`//reorder`	Nastaví režim přeuspořádání WorldEditu.
	`//drawsel`	Přepíná zobrazení aktuálního výběru.
	`//world`	Nastaví přepsání světa.
	`//watchdog`	Mění stav hooku watchdogu.
	`/gmask` (nebo `//gmask`)	Nastaví globální masku.
Navigační příkazy	`/unstuck` (nebo `/!`)	Umožňuje uniknout, pokud jste uvízli uvnitř bloku.
	`/ascend` (nebo `/asc`)	Posune vás o patro výš.
	`/descend` (nebo `/desc`)	Posune vás o patro níž.

Kategorie	Příkaz	Popis
`/ceil`	Přesune vás ke stropu.	
`/thru`	Umožňuje projít zdmi.	
`/jumpto` (nebo `/j`)	Teleportuje vás na určité místo.	
`/up`	Posune vás o určitou vzdálenost nahoru.	
Příkazy pro výběr	`//pos`	Nastaví pozice.
	`//pos1`	Nastaví pozici 1.
	`//pos2`	Nastaví pozici 2.
	`//hpos1`	Nastaví pozici 1 na cílený blok.
	`//hpos2`	Nastaví pozici 2 na cílený blok.
	`//chunk`	Nastaví výběr na aktuální chunk.
	`//wand`	Získá nástroj pro výběr (dřevěná sekera).
	`/toggleeditwand`	Přepíná funkci editačního nástroje.
	`//contract`	Zmenší oblast výběru.
	`//expand`	Rozšíří oblast výběru.
	`//shift`	Posune oblast výběru.
	`//size`	Zobrazí velikost výběru.
	`//count`	Počítá bloky v oblasti výběru.
	`//sel`	Přepíná mezi typy výběru (např. krychle, koule).
Příkazy pro schránku	`//copy`	Kopíruje bloky do schránky.
	`//cut`	Vyjme bloky a vloží je do schránky.
	`//paste`	Vloží bloky ze schránky.
	`//rotate`	Otočí obsah schránky.
	`//flip`	Překlápí obsah schránky.
	`//clearclipboard`	Vymaže obsah schránky.
Příkazy pro oblast	`//set`	Vyplní oblast bloky.
	`//replace`	Nahradí bloky v oblasti.
	`//outline`	Vytvoří obrys oblasti.
	`//walls`	Vytvoří stěny oblasti.
	`//faces`	Vytvoří povrchové vrstvy oblasti.
	`//center`	Nastaví bloky v centru oblasti.

Kategorie	Příkaz	Popis
`//hollow`	Vytvoří dutou oblast.	
Terraformovací příkazy	`//sphere`	Vytvoří kouli.
	`//hsphere`	Vytvoří dutou kouli.
	`//cyl`	Vytvoří válec.
	`//hcyl`	Vytvoří dutý válec.
	`//pyramid`	Vytvoří pyramidu.
	`//hpyramid`	Vytvoří dutou pyramidu.
Různé příkazy	`//move`	Přesune výběr.
	`//stack`	Zkopíruje a naskládá výběr.
	`//naturalize`	Naturalizuje bloky oblasti.
	`//deform`	Aplikuje deformace na výběr.
	`//forest`	Vytvoří les na vybrané ploše.

3. FastAsyncWorldEdit - FAWE

WorldEdit lze využívat ještě jako variantu FastAsyncWorldEdit. Tato varianta pomáhá provádět velké změny s minimálním ovlivněním výkonu serveru. Oproti klasickému WorldEditu změny se provádí postupně. FAWE lze stáhnout na odkaze ZDE.

Revision #1
Created 1 January 2025 22:53:15 by Petr Kývala
Updated 1 January 2025 23:14:30 by Petr Kývala