

Worldedit - Instalace a příkazy

WorldEdit je nástroj, který lze využívat na serverech Minecraftu, umožňuje rychlé a efektivní úpravy herního světa. Tento návod vám poskytne základní informace o tom, jak začít efektivně tento nástroj používat na vašem serveru u GamerHost.pro.

1. Instalace a nastavení pluginu Worldedit

1.1. Instalace pluginu

- Pokud WorldEdit není nainstalován, stáhněte si jej kliknutím na [tenhle odkaz](#) a nahrajte soubor .jar do složky plugins pomocí [SFTP klienta](#).

1.2. Oprávnění

- Pokud na serveru omezujete hráčům nebo skupinám oprávnění například pomocí jako pluginu LuckPerms, je potřeba nastavit alespoň následující oprávnění:
 - *worldedit.** pro plný přístup.
 - *worldedit.wand* pro získání nástroje (dřevěná sekyrka).
 - *worldedit.region.set* pro úpravy vybraných oblastí.
 - Celý seznam oprávnění je k dispozici [ZDE](#).

2. Základy použití

2.1. Nástroj (dřevěná sekyrka)

- Pomocí příkazu `/wand` získáte dřevěnou sekyrku.
- Levým tlačítkem myši označíte první bod oblasti.
- Pravým tlačítkem myši označíte druhý bod oblasti.

2.2. Základy použití

Příkaz	Popis
<code>//set <blok></code>	Vyplní označenou oblast daným blokem.
<code>//replace <a> </code>	Nahradí blok A blokem B v označené oblasti.

Příkaz	Popis
//undo	Vrátí poslední akci.
//redo	Znovu provede poslední zrušenou akci.
//copy	Zkopíruje označenou oblast do schránky.
//paste	Vloží obsah schránky na aktuální pozici.
//rotate <úhel>	Otočí schránku o daný úhel.
//sphere <blok> <r>	Vytvoří kouli zadaného bloku o poloměru R.

2.3. Pokročilé příkazy

Kategorie	Příkaz	Popis
Obecné příkazy	/worldedit (nebo /we)	Hlavní příkaz pro WorldEdit.
	/worldedit help	Zobrazí nápovědu pro příkazy WorldEditu.
	/worldedit version (nebo /worldedit ver)	Zobrazí verzi WorldEditu.
	/worldedit reload	Načte znovu konfiguraci.
	/undo (nebo //undo)	Vrátí poslední akci (z historie).
	/redo (nebo //redo)	Obnoví poslední vrácenou akci (z historie).
	/clearhistory (nebo //clearhistory)	Vymaže vaši historii.
	//limit	Upraví limit změn bloků.
	//timeout	Upraví časový limit pro vyhodnocení.
	//fast	Přepíná rychlý režim. (Tento příkaz je zastaralý, použijte //perf místo něj.)
	//perf	Přepíná vedlejší efekty pro výkon.
	//update	Aplikuje vedlejší efekty na váš výběr.
	//reorder	Nastaví režim přeuspořádání WorldEditu.
	//drawsel	Přepíná zobrazení aktuálního výběru.
	//world	Nastaví přepsání světa.
	//watchdog	Mění stav hooku watchdogu.
	/gmask (nebo //gmask)	Nastaví globální masku.
Navigační příkazy	/unstuck (nebo /!)	Umožňuje uniknout, pokud jste uvízli uvnitř bloku.
	/ascend (nebo /asc)	Posune vás o patro výš.
	/descend (nebo /desc)	Posune vás o patro níž.

Kategorie	Příkaz	Popis
<code>/ceil</code>		Přesune vás ke stropu.
<code>/thru</code>		Umožňuje projít zdmi.
<code>/jumpto</code> (nebo <code>/j</code>)		Teleportuje vás na určité místo.
<code>/up</code>		Posune vás o určitou vzdálenost nahoru.
Příkazy pro výběr	<code>//pos</code>	Nastaví pozice.
	<code>//pos1</code>	Nastaví pozici 1.
	<code>//pos2</code>	Nastaví pozici 2.
	<code>//hpos1</code>	Nastaví pozici 1 na cílený blok.
	<code>//hpos2</code>	Nastaví pozici 2 na cílený blok.
	<code>//chunk</code>	Nastaví výběr na aktuální chunk.
	<code>//wand</code>	Získá nástroj pro výběr (dřevěná sekera).
	<code>/toggleeditwand</code>	Přepíná funkci editačního nástroje.
	<code>//contract</code>	Zmenší oblast výběru.
	<code>//expand</code>	Rozšíří oblast výběru.
	<code>//shift</code>	Posune oblast výběru.
	<code>//size</code>	Zobrazí velikost výběru.
	<code>//count</code>	Počítá bloky v oblasti výběru.
	<code>//sel</code>	Přepíná mezi typy výběru (např. krychle, koule).
Příkazy pro schránku	<code>//copy</code>	Kopíruje bloky do schránky.
	<code>//cut</code>	Vyjme bloky a vloží je do schránky.
	<code>//paste</code>	Vloží bloky ze schránky.
	<code>//rotate</code>	Otočí obsah schránky.
	<code>//flip</code>	Překlápí obsah schránky.
	<code>//clearclipboard</code>	Vymaže obsah schránky.
Příkazy pro oblast	<code>//set</code>	Vyplní oblast bloky.
	<code>//replace</code>	Nahradí bloky v oblasti.
	<code>//outline</code>	Vytvoří obrys oblasti.
	<code>//walls</code>	Vytvoří stěny oblasti.
	<code>//faces</code>	Vytvoří povrchové vrstvy oblasti.
	<code>//center</code>	Nastaví bloky v centru oblasti.

Kategorie	Příkaz	Popis
<code>//hollow</code>	Vytvoří dutou oblast.	
Terraformovací příkazy	<code>//sphere</code>	Vytvoří kouli.
	<code>//hsphere</code>	Vytvoří dutou kouli.
	<code>//cyl</code>	Vytvoří válec.
	<code>//hcyl</code>	Vytvoří dutý válec.
	<code>//pyramid</code>	Vytvoří pyramidu.
	<code>//hpyramid</code>	Vytvoří dutou pyramidu.
Různé příkazy	<code>//move</code>	Přesune výběr.
	<code>//stack</code>	Zkopíruje a naskládá výběr.
	<code>//naturalize</code>	Naturalizuje bloky oblasti.
	<code>//deform</code>	Aplikuje deformace na výběr.
	<code>//forest</code>	Vytvoří les na vybrané ploše.

3. FastAsyncWorldEdit - FAWE

WorldEdit lze využívat ještě jako variantu FastAsyncWorldEdit. Tato varianta pomáhá provádět velké změny s minimálním ovlivněním výkonu serveru. Oproti klasickému WorldEditu změny se provádí postupně. FAWE lze stáhnout na [odkaze ZDE](#).

Revision #1

Created 1 January 2025 22:53:15 by Petr Kývala

Updated 1 January 2025 23:14:30 by Petr Kývala