

Základní příkazy Minecraft serveru

Tento seznam základních příkazů vám pomůže spravovat váš Minecraft server bez použití pluginů. Obsahuje příkazy pro správu hráčů, změnu herních režimů, nastavení světů a další užitečné funkce. Bez ohledu na zkušenosti je tento přehled skvělým pomocníkem při každodenní správě serveru. Všechny příkazy lze použít v konzoli i přímo ve hře.

Správa hráčů

- `/op <jméno hráče>` - Udělení operátorských práv.
- `/deop <jméno hráče>` - Odebrání operátorských práv.
- `/kick <jméno hráče> [důvod]` - Vyhození hráče ze serveru.
- `/ban <jméno hráče> [důvod]` - Zabanování hráče.
- `/ban-ip <IP_adresa>` - Zabanování IP adresy.
- `/pardon <jméno hráče>` - Zrušení banu hráče.
- `/pardon-ip <IP_adresa>` - Zrušení banu IP adresy.
- `/whitelist on` - Zapnutí whitelistu.
- `/whitelist off` - Vypnutí whitelistu.
- `/whitelist add <jméno hráče>` - Přidání hráče na whitelist.
- `/whitelist remove <jméno hráče>` - Odebrání hráče z whitelistu.
- `/whitelist list` - Zobrazení whitelistu.

Správa světa

- `/time set day` - Nastavení času na den.
- `/time set night` - Nastavení času na noc.
- `/time set <číslo>` - Nastavení konkrétního času.
- `/time add <číslo>` - Přidání času.
- `/weather clear` - Změna počasí na jasno.
- `/weather rain` - Změna počasí na déšť.
- `/weather thunder` - Změna počasí na bouřku.
- `/weather clear <trvání>` - Trvalé nastavení počasí.
- `/setworldspawn [x] [y] [z]` - Nastavení světového spawnpointu.

- `/tp <jméno hráče> <x> <y> <z>` - Teleportace hráče k souřadnicím.
- `/tp <jméno hráče> <cíl>` - Teleportace k jinému hráči.

Herní režimy a pravidla

- `/gamemode creative [jméno hráče]` - Změna herního režimu na kreativní.
- `/gamemode survival [jméno hráče]` - Změna herního režimu na přežití.
- `/gamemode adventure [jméno hráče]` - Změna herního režimu na dobrodružství.
- `/gamemode spectator [jméno hráče]` - Změna herního režimu na pozorovatele.
- `/gamerule keepInventory true` - Zapnutí udržování inventáře po smrti.
- `/gamerule keepInventory false` - Vypnutí udržování inventáře po smrti.
- `/gamerule doImmediateRespawn true` - Zapnutí okamžitého respawnu.
- `/gamerule fallDamage false` - Vypnutí poškození při pádu.

Entitní a blokové příkazy

- `/kill @e` - Zabití všech entit.
- `/kill @e[type=<typ>]` - Zabití určitého typu entity (např. zombie).
- `/fill <x1> <y1> <z1> <x2> <y2> <z2> <block>` - Přidání určitého počtu bloků.
- `/replaceitem block <x> <y> <z> <slot> <item>` - Nahrazení určitého bloku jiným.

Předměty a inventář

- `/give <jméno hráče> <item> [množství]` - Dát hráči předmět.
- `/clear <jméno hráče> [item]` - Vymazání hráčova inventáře.

Zabezpečení a monitoring

- `/list` - Zobrazení seznamu hráčů online.
- `/tps` - Zobrazení TPS serveru.
- `/data get entity <entita>` - Zobrazení informací o entitách.

Pokročilé a debugging

- `/save-all` - Ruční uložení světa.
- `/save-off` - Zastavení autosave.

- `/save-on` - Zapnutí autosave.
 - `/stop` - Ruční vypnutí serveru.
-

Revision #1

Created 1 January 2025 23:17:31 by Petr Kývala

Updated 1 January 2025 23:23:01 by Petr Kývala