


Zvýšení / Snížení slotů

Sloty omezují počet hráčů který se má připojit na server, proto doporučujeme volit moudře aby to nebylo zbytečně moc a nevyžíval se výkon navíc místo toho aby byl využit někde potřebněji.

Při manipulaci s souborem server.properties mějte server vypnutý.

1. Běžte ve vašem Dashboardu do kolonky Správce souborů
2. Najděte soubor " **server.properties** "
3. Najděte na řádce " **server.properties** " " **max-players= XX** "

```
3  enable-jmx-monitoring=[redacted]
4  rcon.port=[redacted]
5  level-seed=
6  gamemode=[redacted]
7  enable-command-block=[redacted]
8  enable-query=[redacted]
9  generator-settings={}
10 enforce-secure-profile=true
11 level-name=[redacted]
12 motd=[redacted]
13 query.port=[redacted]
14 pvp=[redacted]
15 generate-structures=[redacted]
16 max-chained-neighbor-updates=[redacted]
17 difficulty=[redacted]
18 network-compression-threshold=[redacted]
19 max-tick-time=[redacted]
20 require-resource-pack=[redacted]
21 use-native-transport=[redacted]
22 max-players=10
23 online-mode=[redacted]
24 enable-status=[redacted]
25 allow-flight=[redacted]
26 initial-disabled-packs=
27 broadcast-rcon-to-ops=[redacted]
28 view-distance=[redacted]
29 server-ip=[redacted]
30 resource-pack-prompt=
31 allow-nether=[redacted]
32 server-port=[redacted]
33 enable-rcon=[redacted]
34 sync-chunk-writes=[redacted]
35 op-permission-level=[redacted]
36 prevent-proxy-connections=[redacted]
37 hide-online-players=[redacted]
38 resource-pack=
39 entity-broadcast-range-percentage=[redacted]
40 simulation-distance=[redacted]
41 rcon.password=
42 player-idle-timeout=[redacted]
43 debug=[redacted]
44 force-gamemode=[redacted]
45 rate-limit=[redacted]
46 hardcore=[redacted]
47 white-list=[redacted]
```



1. Místo čísla které již máte vyplněné, zvolíte libovolné číslo.
2. Po zapnutí serveru by jste měli pocítit změny.

Revision #7

Created 23 March 2023 13:16:57 by ToMMaker666

Updated 1 January 2025 22:30:59 by ToMMaker666