

Návody - Pluginy

Návody a informace o různých pluginech

- [NuVotifier](#) - Hlasování pro server
- [SuperbVote](#) - Odměna za hlasování
- [ViaVersion](#) - připojení více verzí na server
- [LuckyPerms](#) - Spojení s databází
- [Dynmap](#) - Online mapa serveru
- [Chunky](#) - Předgenerování mapy
- [WorldBorder](#) - Nastavení borderu

NuVotifier - Hlasování pro server

V dnešním návodu si ukážeme plugin NuVotifier. Tento plugin budete potřebovat vždy, když budete na svém serveru chtít udělat hlasování pomocí votovacích stránek, jako je u nás, například CzechCraft. Ať už tedy chcete hlasování udělat z důvodu propagace svého serveru, a nebo jen tak odměňovat hráče za jejich vote, tak se bez pluginu NuVotifier moc neobejdete.

Co tedy plugin NuVotifier dělá?

Velmi stručně řečeno, komunikuje s votovací stránkou a zaznamenává kdo a kdy na stránce hlasoval, a tyto informace přenáší na server. V podstatě tvoří takový základní most mezi Vote stránkou a vaším serverem.

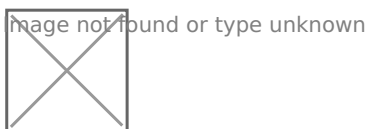
Takže mě stačí Votifier, kde nastavím vše a je to ok?

Zde přichází na řadu druhý plugin, který si ukážeme příště, a to je VotingPlugin. Tento plugin dělá naopak tu část na vašem serveru, kdy vezme data z NuVotifier o tom, kdo právě hlasoval, a následně hráče odmění. Může hráči přidat nějaké body, peníze, XP a jiné další věci, které VotingPlugin umí.

Pokud už teď chápete jaký je rozdíl mezi pluginem NuVotifier a samotným VotingPluginem, tak se můžeme rovnou pustit do instalace NuVotifier. **VotingPlugin si ukážeme až v dalším návodu.**

Instalace Votifier

Samotný plugin můžeme stáhnout přímo na [Spigotu](#). V případě že máte server na novějších verzích tak doporučuji vždy stáhnout poslední verzi pluginu. Hned, jak budeme mít plugin stažený, tak ho klasicky nahodíme do složky plugins a nastartujeme server. Následně server vypneme a půjdeme rovnou do složky, která se nám vytvořila k pluginu NuVotifier.

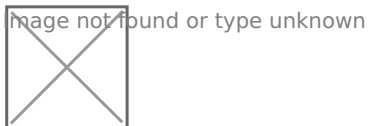


Konfigurační soubor

V složce najdeme konfigurační soubor (config.yml.) Tento soubor můžeme otevřít v textovém editoru.

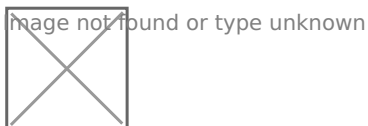
Textové editory

- 1) [SublimeText](#)
- 2) [Notepad++](#)
- 3) [Visual Studio Code](#)



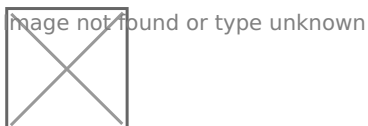
Nastavení portu

Jako první nás bude zajímat port, který musí být volný a nemůže to být například stejný jako používáte na Dynmapu nebo jiné pluginy. O nový volný port si můžeme požádat přímo na hostingu. Například na Gamerhostu si o něj požádáme pomocí ticketů na Discordu. Jak budeme mít přidělený volný port tak ho rovnou přidáme do configu, který máme otevřený.



Nastavení tokenu

Dále nás bude zajímat token. V zásadě, zde není potřeba ho nějak měnit a bude nám stačit si ho pouze nakopírovat a následně ho vložit na vote stránku, kterou nastavujeme. V případě CzechCraftu tuto funkci najdete přímo v administraci vašeho serveru.



Otestování konfigurace

Pokud jsem udělali do teď vše dobře, tak zapneme server. Neměli bychom vidět žádné errorry ani jiné divné věci. V případě že si chcete otestovat přímo ono kouzelné propojení s vote stránkou, tak můžete využít tzv. test vote stránek, které jsou schopné odeslat fiktivní testovací vote. Některé serverlisty to nabízejí přímo v administraci vašeho serveru (CzechCraft.) V konzoli bychom pak měli po odeslání takového vote vidět informaci o tom kdo hlasovat, a že proběhlo všechno tak jak mělo.

Doufáme, že Vám tento návod pomohl, a pokud máte jakýkoliv dotaz, tak se na nás můžete kdykoliv obrátit na našem [Discord](#) serveru.

SuperbVote - Odměna za hlasování

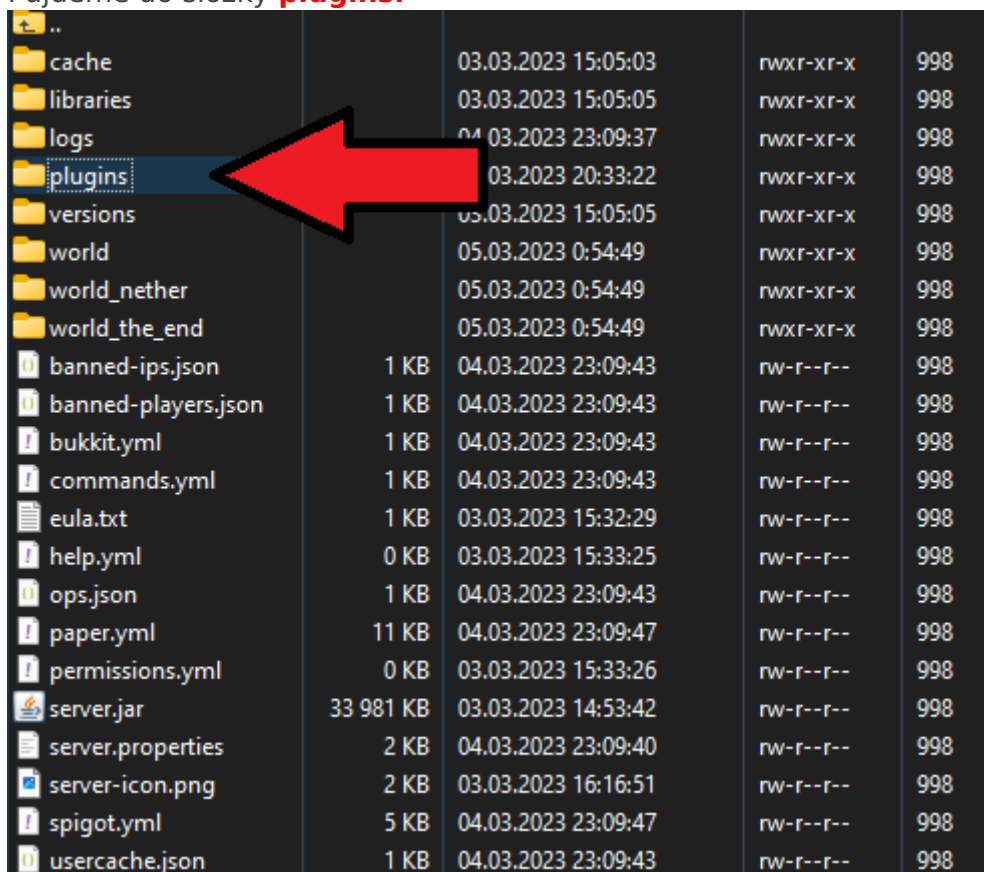
Stažení

1. Půjdeme na stránku [ZDE](#)
2. Poté si plugin stáhneme do PC

Musíš mít nastavenej [votifier](#) a hlasovaní na stránce [czechcraft](#) nebo [Creeperlist.eu](#) **(stačí kliknout na barevné názvy a ukáže se návod).**

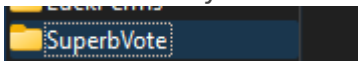
Nahození na Server + Nastavení MySQL

1. Zapneme si SFTP/Správce Souborů. **(Návod na SFTP)**
2. Půjdeme do složky **plugins**.



..		03.03.2023 15:05:03	rw-r--r--	998
cache		03.03.2023 15:05:03	rw-r--r--	998
libraries		03.03.2023 15:05:05	rw-r--r--	998
logs		04.03.2023 23:09:37	rw-r--r--	998
plugins		03.03.2023 20:33:22	rw-r--r--	998
versions		03.03.2023 15:05:05	rw-r--r--	998
world		05.03.2023 0:54:49	rw-r--r--	998
world_nether		05.03.2023 0:54:49	rw-r--r--	998
world_the_end		05.03.2023 0:54:49	rw-r--r--	998
banned-ips.json	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998
banned-players.json	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998
bukkit.yml	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998
commands.yml	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998
eula.txt	1 KB	03.03.2023 15:32:29	rw-r--r--	998
help.yml	0 KB	03.03.2023 15:33:25	rw-r--r--	998
ops.json	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998
paper.yml	11 KB	04.03.2023 23:09:47	rw-r--r--	998
permissions.yml	0 KB	03.03.2023 15:33:26	rw-r--r--	998
server.jar	33 981 KB	03.03.2023 14:53:42	rw-r--r--	998
server.properties	2 KB	04.03.2023 23:09:40	rw-r--r--	998
server-icon.png	2 KB	03.03.2023 16:16:51	rw-r--r--	998
spigot.yml	5 KB	04.03.2023 23:09:47	rw-r--r--	998
usercache.json	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998

- Poté přetahneme plugin do složky a dáme **Restart serveru**.
- Poté se vám vytvoří složka **SuperbVote**.



- Poté si otevřeme složku a ukáže se vám. ↓

/plugins/SuperbVote/					
Název	Velikost	Změněno	Práva	Vlastník	
config.yml	5 KB	05.03.2023 1:07:09	rw-r--r--	998	
queued_votes.json	1 KB	05.03.2023 1:07:40	rw-----	998	
votes.json	1 KB	05.03.2023 1:07:40	rw-----	998	

- Poté si otevřeme soubor **config.yml**

```

1  # SuperbVote configuration
2  # A superb vote plugin made by Tux.
3  #
4  # https://github.com/minecrafter/SuperbVote/wiki
5
6  # Database configuration.
7  storage:
8    database: json
9    json:
10     file: votes.json
11    mysql:
12     host: 127.0.0.1
13     username: root
14     password: topsecret
15     database: superbvote
16     table: votes
17     streaks-table: streaks
18     read-only: false
19
20 # General vote configuration.
21 votes:
22   # At least this many seconds must pass before allowing another vote (per-service). This will apply per service.
23   # Default: 3600 seconds (1 hour)
24   cooldown-per-service: 3600
25
26   # Whether or not to treat fake votes as real votes
27   process-fake-votes: true
28
29 # Streaks configuration
30 # Important: Streaks does not support JSON storage
31 streaks:
32   enabled: false
33   # Fetch streaks almost everywhere to enable %streak%, %streak_days%, and %streak_today_services% placeholders
34   # outside of streak-related commands
35   enable-placeholders: true
36
37   # Use time of last vote from the database to combine with `votes.cooldown-per-service`
38   # Basically turn the `votes.cooldown-per-service` into a database-based cooldown instead of a memory-based one
39   shared-cooldown-per-service: true
40
41 command:
42   # note: will be disabled if streaks are disabled
43   enabled: true
44   use-json-text: false
45   text: |-
46     You currently hold a vote streak of %streak% (%streak_days% days), keep going!
47     You've voted on %streak today services% website(s) out of X today.

```

- Poté si nastavíme **databázi**. místo **JSON** napíšeme **mysql**. (návod na databázi)
- Poté nastavíme host na **95.168.213.25** (najdete to v **Správce databáze** nebo **návod nahore ↑**)
- Poté nastavíme username.
- Poté nastavíme heslo.
- Poté nastavíme jméno databáze.

Příklad MySQL:

```
storage:
database: MySQL
json:
  file: votes.json
mysql:
  host: 95.168.213.25
  username: u113_ddobb
  password: blblalbla
  database: s113_test
  table: votes
  streaks-table: streaks
  read-only: false
```

Nastavte tam svoje údaje od databáze!

Bude to vypadat takhle

```
# SuperbVote configuration
# A superb vote plugin made by Tux.
#
# https://github.com/minecrafter/SuperbVote/wiki

# Database configuration.
storage:
  database: MySQL
  json:
    file: votes.json
  mysql:
    host: 95.168.213.25
    username: u113_do73oxTz03
    password: .Gh4F3Eg73C0QLwcMbx=16Na
    database: s113_test
    table: votes
    streaks-table: streaks
    read-only: false
```

Samotné nastavení Odměn a hlasování

1. Nastavte si Cooldown-per-service: 3600 = 1hodina **(Znamená že každou hodinu může hráč hlasovat).**

```
# General vote configuration.
votes:
  # At least this many seconds must pass before allowing another vote (per-service). This will apply per service.
  # Default: 3600 seconds (1 hour)
  cooldown-per-service: 3600

  # Whether or not to treat fake votes as real votes
  process-fake-votes: true

# Streaks configuration
# Important: Streaks does not support JSON storage
streaks:
  enabled: false
  # Fetch streaks almost everywhere to enable %streak%, %streak_days%, and %streak_today_services% placeholders
  # outside of streak-related commands
  enable-placeholders: true

  # Use time of last vote from the database to combine with `votes.cooldown-per-service`
  # Basically turn the `votes.cooldown-per-service` into a database-based cooldown instead of a memory-based one
  shared-cooldown-per-service: true

command:
  # note: will be disabled if streaks are disabled
  enabled: true
  use-json-text: false
  text: |-
    You currently hold a vote streak of %streak% (%streak_days% days), keep going!
    You've voted on %streak_today_services% website(s) out of X today.
```

2. Nastavte process-fake-votes: **false** (to znamená že Fake vote se nebude počítat jako reálné hlasování)
3. Mužete si nastavit streaks ale to je na vás
4. Poté sjedeme dolu na **rewards**.

```
# Rewards. This is the main section you will need to edit. Ordering is important.
rewards:
  # Example of matchers. See https://github.com/minecrafter/SuperbVote/wiki/Configuration#if for a full list of available
  # matchers.
  - if:
    | permission: superbvote.test
    | chance-percentage: 5
    | service: SpecialService
    commands:
    - give %player% diamond 4
    - eco give %player% 1000
    player-message: "&aThanks for meeting nearly impossible conditions, you have been rewarded with 4 diamonds and $1000."
    broadcast-message: "&a%player% got really lucky and was rewarded with 4 diamonds and $1000!"
  # A default reward is required. Default rewards are defined by using default: true as a matcher. No other matchers can
  # be used with this matcher and only one such reward can be the default reward.
  - if:
    | default: true
    commands:
    - eco give %player% 1000
    player-message: "&aThanks for voting for us on %service%, you have been rewarded with $1000."
    broadcast-message: "&a%player% has voted for us on %service% and was rewarded with $1000!"
```

5. Koukneme na řádek co začíná **if**.

```
# Rewards. This is the main section you will need to edit. Ordering is important.
rewards:
# Example of matchers. See https://github.com/minecrafter/SuperbVote/wiki/Configuration#if for a full list of available
# matchers.
- if:
  permission: superbvote.test
  chance-percentage: 5
  service: SpecialService
  commands:
  - give %player% diamond 4
  - eco give %player% 1000
  player-message: "&aThanks for meeting nearly impossible conditions, you have been rewarded with 4 diamonds and $1000."
  broadcast-message: "&a%player% got really lucky and was rewarded with 4 diamonds and $1000!"
# A default reward is required. Default rewards are defined by using default: true as a matcher. No other matchers can
# be used with this matcher and only one such reward can be the default reward.
- if:
  default: true
  commands:
  - eco give %player% 1000
  player-message: "&aThanks for voting for us on %service%, you have been rewarded with $1000."
  broadcast-message: "&a%player% has voted for us on %service% and was rewarded with $1000!"
```

6. Tam si nastavíme jaké chceme **odměny**, zadáváme tam příkaz bez / .

```
- if:
  default: true
  commands:
  - eco give %player% 1000
```

7. Poté si nastavíme Zprávu jakou chceme aby to ukazovalo hráčovi do chatu.

```
- if:
  default: true
  commands:
  - eco give %player% 1000
  player-message: "&aThanks for voting for us on %service%, you have been rewarded with $1000."
  broadcast-message: "&a%player% has voted for us on %service% and was rewarded with $1000!"
```

8. Poté nastavíme zprávu co chcebe aby to ukazovalo všem hráčům na serveru.

```
- if:
  default: true
  commands:
  - eco give %player% 1000
  player-message: "&aThanks for voting for us on %service%, you have been rewarded with $1000."
  broadcast-message: "&a%player% has voted for us on %service% and was rewarded with $1000!"
```

9. Třeba nějak takhle. **(to je prostě na vás jak si to nastavíte)**

```
- if:
  default: true
  commands:
  - eco give %player% 1000
  player-message: "&aThanks for voting for us on %service%, you have been rewarded with $1000."
  broadcast-message: "&a%player% has voted for us on %service% and was rewarded with $1000!"
```

Doporučujeme nechat na **true**. **(hráčovi to dává odměny jen když je připojen na serveru)**

```
# Whether or not players need to be online to receive rewards
require-online: true
```

Úspěšně jste nastavili odměny za hlasování

Dodatky

- Tady si můžete nastavit /vote (**ukazatel stránek**)

```
vote-command:
  enabled: false
  use-json-text: false
  text: |-
    You could vote for us, but the owner forgot to add the list of websites to vote at!
```

- Tady si můžete nastavit Top hlasování

```
text:
  per-page: 10
  header: "&c&m          &r&b Top Voters &r&c&m          &r"
  entry: "&e%num%. &7%player% (&e%votes%&7 votes)"
  page: "&7(page %page%/%total%)"

# Control the scoreboard.
scoreboard:
  title: Top voters
  max: 10
```

ViaVersion - připojení více verzi na server

Stažení

1. Půjdeme na stránku **ZDE**
2. Poté si stáhneme plugin.

Nahrání na server

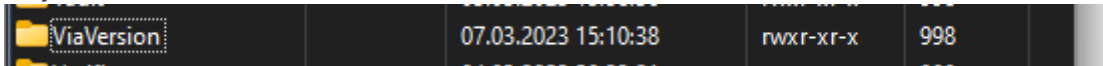
1. Otevřeme si SFTP serveru (**Návod na SFTP**)
2. Poté **nahrajeme** plugin do složky **plugins**.

..		03.03.2023 15:05:03	rw-r--r--	998
cache		03.03.2023 15:05:05	rw-r--r--	998
libraries		07.03.2023 15:07:19	rw-r--r--	998
logs		05.03.2023 1:07:09	rw-r--r--	998
plugins		03.03.2023 15:05:05	rw-r--r--	998
versions		05.03.2023 16:56:28	rw-r--r--	998
world		05.03.2023 16:56:28	rw-r--r--	998
world_nether		05.03.2023 16:56:28	rw-r--r--	998
world_the_end		07.03.2023 15:07:21	rw-r--r--	998
banned-ips.json	1 KB	07.03.2023 15:07:21	rw-r--r--	998
banned-players.json	1 KB	07.03.2023 15:07:21	rw-r--r--	998
bukkit.yml	1 KB	07.03.2023 15:07:21	rw-r--r--	998
commands.yml	1 KB	07.03.2023 15:07:21	rw-r--r--	998
eula.txt	1 KB	03.03.2023 15:32:29	rw-r--r--	998
help.yml	0 KB	03.03.2023 15:33:25	rw-r--r--	998
ops.json	1 KB	07.03.2023 15:07:21	rw-r--r--	998
paper.yml	11 KB	07.03.2023 15:07:24	rw-r--r--	998
permissions.yml	0 KB	03.03.2023 15:33:26	rw-r--r--	998
server.jar	33 981 KB	03.03.2023 14:53:42	rw-r--r--	998
server.properties	2 KB	07.03.2023 15:07:19	rw-r--r--	998
server-icon.png	2 KB	03.03.2023 16:16:51	rw-r--r--	998
spigot.yml	5 KB	07.03.2023 15:07:24	rw-r--r--	998
usercache.json	1 KB	07.03.2023 15:07:21	rw-r--r--	998

3. Poté dáme **restart** serveru.

Nastavení

1. Najdeme si složku



2. Poté **otevřeme** složku.
3. Poté otevřeme **config.yml**.
4. Tu si nastavíme verze které nechceme aby se připojili. **(DOPORUČUJU ČÍST ZELENÝ TEXT A POCHOPÍTE)**

```
# Should viaVersion check for updates?
checkforupdates: true
# Send the supported versions with the Status (Ping) response packet
send-supported-versions: false
# Easier to configure alternative to 'block-protocols'. Uses readable version strings with possible '<' and '>' prefixes.
# An example to block 1.16.4, everything below 1.16, as well as everything above 1.17.1 would be: ["<1.16", "1.16.4", ">1.17.1"]
# You can use both this and 'block-protocols' at the same time as well.
block-versions: []
# Block specific Minecraft protocols: https://wiki.vg/Protocol_version_numbers, or use a generator: https://via.krusic22.com
block-protocols: []
# Change the blocked disconnect message
block-disconnect-msg: You are using an unsupported Minecraft version!
# If you use ProtocolLib, we can't reload without kicking the players.
# (We don't suggest using reload either, use a plugin manager)
# You can customise the message we kick people with if you use ProtocolLib here.
reload-disconnect-msg: Server reload, please rejoin!
# We warn when there's a error converting item and block data over versions, should we suppress these? (Only suggested if spamming)
suppress-conversion-warnings: false
```

Úspěšně se na server můžete připojit s jinou verzí.

LuckyPerms – Spojení s databází

Požadavky

1. MC server
2. MySQL databáz **(Návod na MySQL)**
3. FTP **(Návod na SFTP)**

Stáhnuti pluginu

1. Pujdeme na stránku **ZDE**
2. Poté si stáhneme plugin do PC.

Přetažení pluginu na server

1. Zapneme si SFTP/Správce Souborů. **(Návod na SFTP)**
2. Půjdeme do složky **plugins**.

..				
cache		03.03.2023 15:05:03	rw-r--r--	998
libraries		03.03.2023 15:05:05	rw-r--r--	998
logs		04.03.2023 23:09:37	rw-r--r--	998
plugins		03.03.2023 20:33:22	rw-r--r--	998
versions		03.03.2023 15:05:05	rw-r--r--	998
world		05.03.2023 0:54:49	rw-r--r--	998
world_nether		05.03.2023 0:54:49	rw-r--r--	998
world_the_end		05.03.2023 0:54:49	rw-r--r--	998
banned-ips.json	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998
banned-players.json	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998
bukkit.yml	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998
commands.yml	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998
eula.txt	1 KB	03.03.2023 15:32:29	rw-r--r--	998
help.yml	0 KB	03.03.2023 15:33:25	rw-r--r--	998
ops.json	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998
paper.yml	11 KB	04.03.2023 23:09:47	rw-r--r--	998
permissions.yml	0 KB	03.03.2023 15:33:26	rw-r--r--	998
server.jar	33 981 KB	03.03.2023 14:53:42	rw-r--r--	998
server.properties	2 KB	04.03.2023 23:09:40	rw-r--r--	998
server-icon.png	2 KB	03.03.2023 16:16:51	rw-r--r--	998
spigot.yml	5 KB	04.03.2023 23:09:47	rw-r--r--	998
usercache.json	1 KB	04.03.2023 23:09:43	rw-r--r--	998

- Poté přetahneme plugin do složky a dáme **Restart serveru**.

Poté se vám vytvoří složka **LuckyPerms**.

Napojení na MySQL

- Otevřeme složku **LuckyPerms** a najdeme soubor **config.yml**.

..				
libs		03.03.2023 15:58:35	rw-r--r--	998
translations			rw-r--r--	998
config.yml			rw-r--r--	998
contexts.json			rw-r--r--	998
luckperms-h2-v2.mv....	48 Kb	11.03.2023 1:40:47	rw-r--r--	998

- Poté si soubor otevřeme
- Poté si si najdeme a přepíšeme **h2** na **MySQL**.

```

83 #
84 # - A H2 database is the default option.
85 # - If you want to edit data manually in "traditional" storage files, we suggest using YAML.
86 storage-method: h2
87

```

- Poté sjedeme dolu a vyplníme údaje od databáze. (**vložíte tam svoje údaje od databáze**) (**Návod na MySQL**)

```
storage-method: MySQL
```

```
# The following block defines the settings for remote database storage methods
#
# - You don't need to touch any of the settings here if you're using a local s
# - The connection detail options are shared between all remote storage types.
data:
```

```
# Define the address and port for the database.
# - The standard DB engine port is used by default
#   (MySQL: 3306, PostgreSQL: 5432, MongoDB: 27017)
# - Specify as "host:port" if differs
```

```
address: 95.168.213.25:3306
```

```
# The name of the database to store LuckPerms data in.
# - This must be created already. Don't worry about this setting if you're u
database: s113_test
```

```
# Credentials for the database.
username: u113_do73oxTz03
password: '95.168.213.25:3306'
```

5. Poté uložíme a restartujeme server.

Úspěšně jste napojili LuckyPerms na databázi.

Dynmap - Online mapa serveru

Dynmapa je jeden z nejpoužívanějších pluginů na online mapy na serveru. Hráč se pomocí ní může dívat na terén mapy, stavby a podobně z webového prohlížeče.

Pro instalaci pluginu musíte mít na serveru jádro, které podporuje přidávání pluginů. Například SpigotMC, PaperMC, Purpur apod.

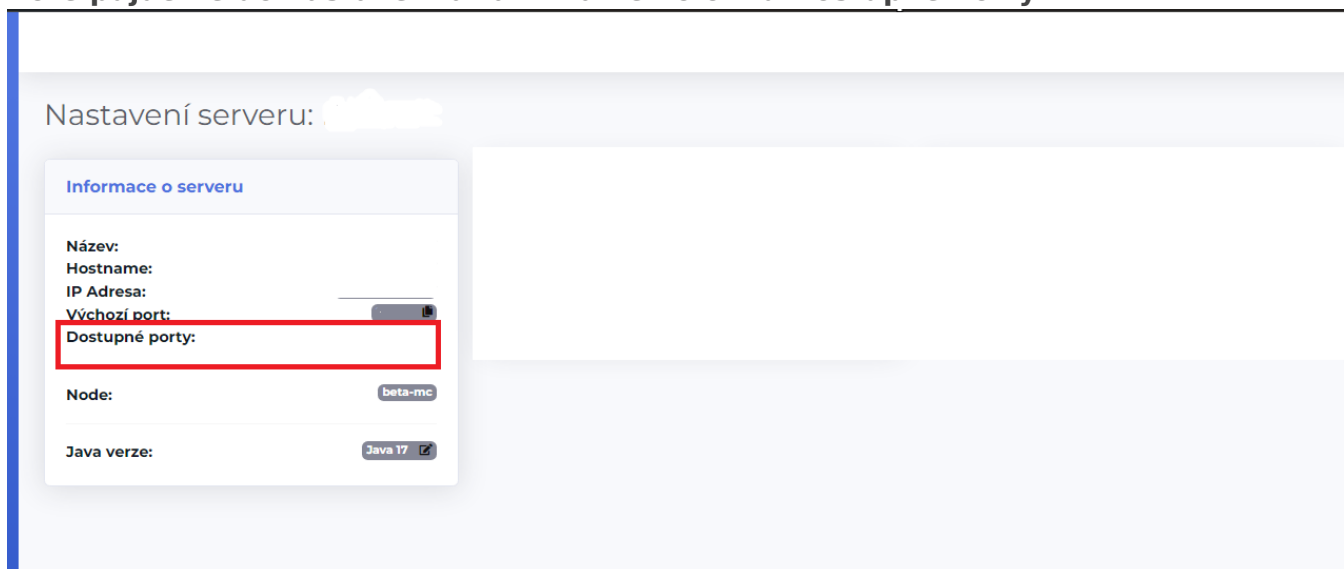
Instalace

- Plugin stáhnete ze [spigotMC](#).
- Poté nahrajeme do složky **plugins** a restartujeme server.

Nastavení Dynmapy

Musíte mít nový port

- Pujdeme do panelu serveru.
- Poté pujdeme do nastavení a tam máme kolonku Dostupné Porty.



- Poté pujdeme do **SFTP** > **/plugins/dynmap/configuration.txt**

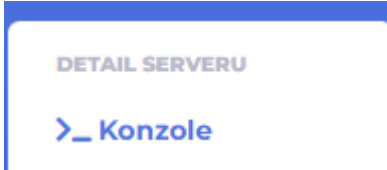
- Najdeme configuration.txt a pujdeme na **řádek 353 (webserver-port)**.

```
352 # The TCP-port the webserver will listen on.  
353 webserver-port: 8123  
354
```

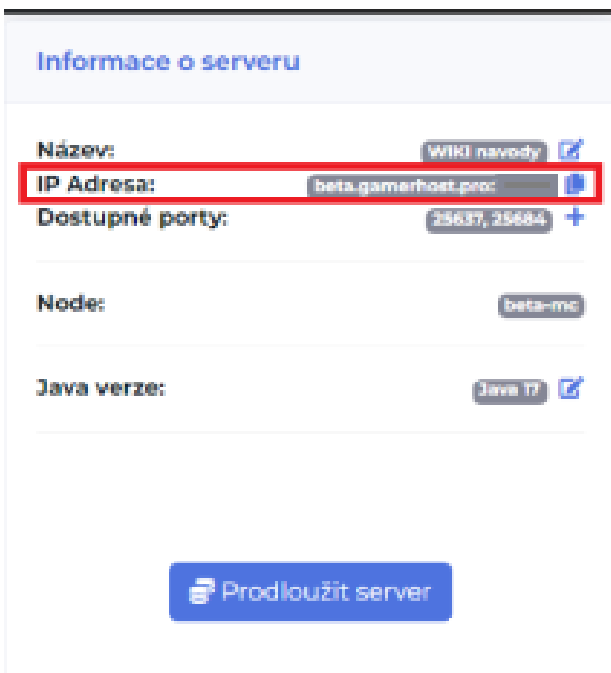
- Změníme na volnej port.

xxxxxx port:
Dostupné porty:

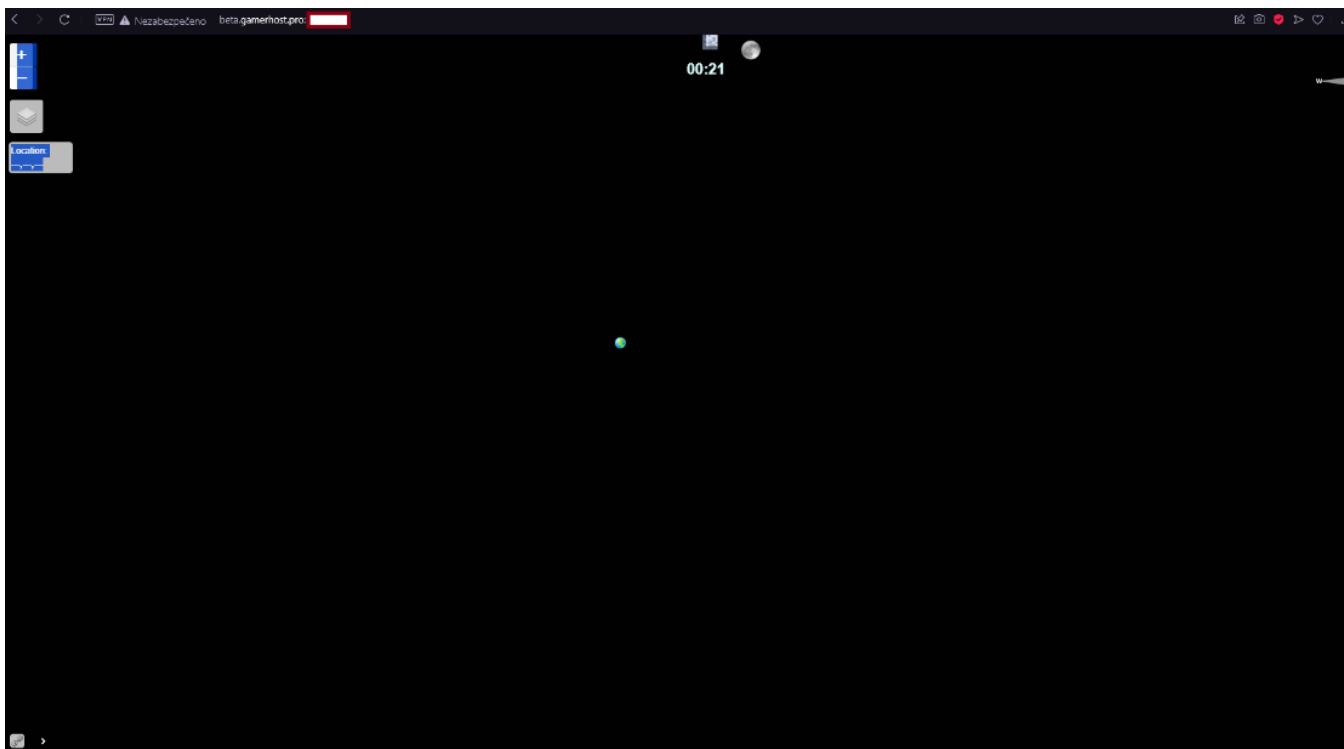
- Poté pujdeme do kolonky **>_Konzole**



- a koukneme na IP serveru.



- Skopírujeme ji a vložíme do prohlížeče a přepíšeme PORT který jsme zapsali do **configuration**.



Tadá máte nastavenou základně dynmapu!

V případě, že máte nastavený border a vygenerovaný svět, přeskočte návod na „Generování dynmapy“.

Nastavení borderu

Generování mapy

Chunky - Předgenerování mapy

Proč se vyplatí předgenerovat mapu? Často se na serverech stává, že se mapa generuje až během toho, co ji nějaký hráč objevuje. Vzhledem k tomu, že generování mapy je náročné na výkon, server se může začít lagovat, proto je dobré tomu předejít.

Generování pomocí pluginu Chunky

Pokud ještě nemáte nastavený ve světě border, nastavte jej. Návod naleznete [zde](#).

Při generování se server nadměrně zatěžuje (zatížení CPU na verzi 1.19 je 800-900%)

1. stáhnete si plugin [chunky](#), poté ho nahrajete do složky `plugins` a restartujete server.
2. Napišete do konzole/do chatu na serveru kterou část chcete generovat.

Jak vybrat oblast pro generaci

Způsob č. 1 (mapa se vygeneruje po border)

`chunky world <svět>` - určí svět, který se má generovat

`chunky worldborder` - vygeneruje mapu po border světa

Další příkazy k pluginu

`chunky start` - Spustí generování

`chunky pause` - Zastaví aktuální úlohu a uloží postup

`chunky continue` - Pokračuje v aktuální úloze

`chunky cancel` - zruší aktuální úlohu

`chunky silent` - vypne/zapne zprávy o probíhající úloze

`chunky trim` - smaže přebytečné chunky za borderem

WorldBorder - Nastavení borderu

Díky hranici světa v Minecraftu se svět dále nemůže generovat a tím zabírat větší místo na disku. Vytvořit se dá dvěma způsoby a to pomocí příkazu integrovaného přímo v Minecraftu nebo pluginem. Oba způsoby jsou podobné, výhoda vytvoření přes plugin je více funkcí a tvarů borderu.

- Stáhneme plugin [WorldBorder](#) poté ho nahrajeme do složky `plugins` a server restartujeme.
- Poté půjdeme do hry a pomocí příkazu `/wb <worldname> set <radiusX> <radiusY> spawn` (např: `/wb world_survival set 5000 5000 spawn`) nastaví ve světě *world_survival* border s celkovými rozměry *10000×10000 bloků*, vycentrovaný na spawn světa).

ostatní příkazy pluginu

`/wb <worldname> set <radiusX> <radiusY> <x> <y>` - nastaví border vycentrovaný na souřadnice x a y

`/wb shape <tvar>` - tvar borderu, můžeme dosadit **elliptic** (elipsa), **round** (kruh), **rectangular** (obdelník), **square** (čtverec)

Protože do příkazu zadáváme *radius*, tedy poloměr, výsledné rozměry borderu budou dvakrát větší.