

# Dynmap - Online mapa serveru

Dynmapa je jeden z nejpoužívanějších pluginů na online mapy na serveru. Hráč se pomocí ní může dívat na terén mapy, stavby a podobně z webového prohlížeče.

Pro instalaci pluginu musíte mít na serveru jádro, které podporuje přidávání pluginů. Například SpigotMC, PaperMC, Purpur apod.

## Instalace

- Plugin stáhnete ze [spigotMC](#).
- Poté nahrajeme do složky **plugins** a restartujeme server.

## Nastavení Dynmapy

**Musíte mít nový port**

- Pujdeme do panelu serveru.
- Poté pujdeme do nastavení a tam máme kolonku Dostupné Porty.



- Poté pujdeme do [SFTP](#) > `/plugins/dynmap/configuration.txt`

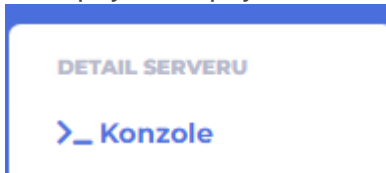
- Najdeme configuration.txt a pujdeme na **řádek 353 (webserver-port)**.

```
352 # The TCP-port the webserver will listen on.  
353 webserver-port: 8123  
354
```

- Změníme na volnej port.

**Dostupné porty:**

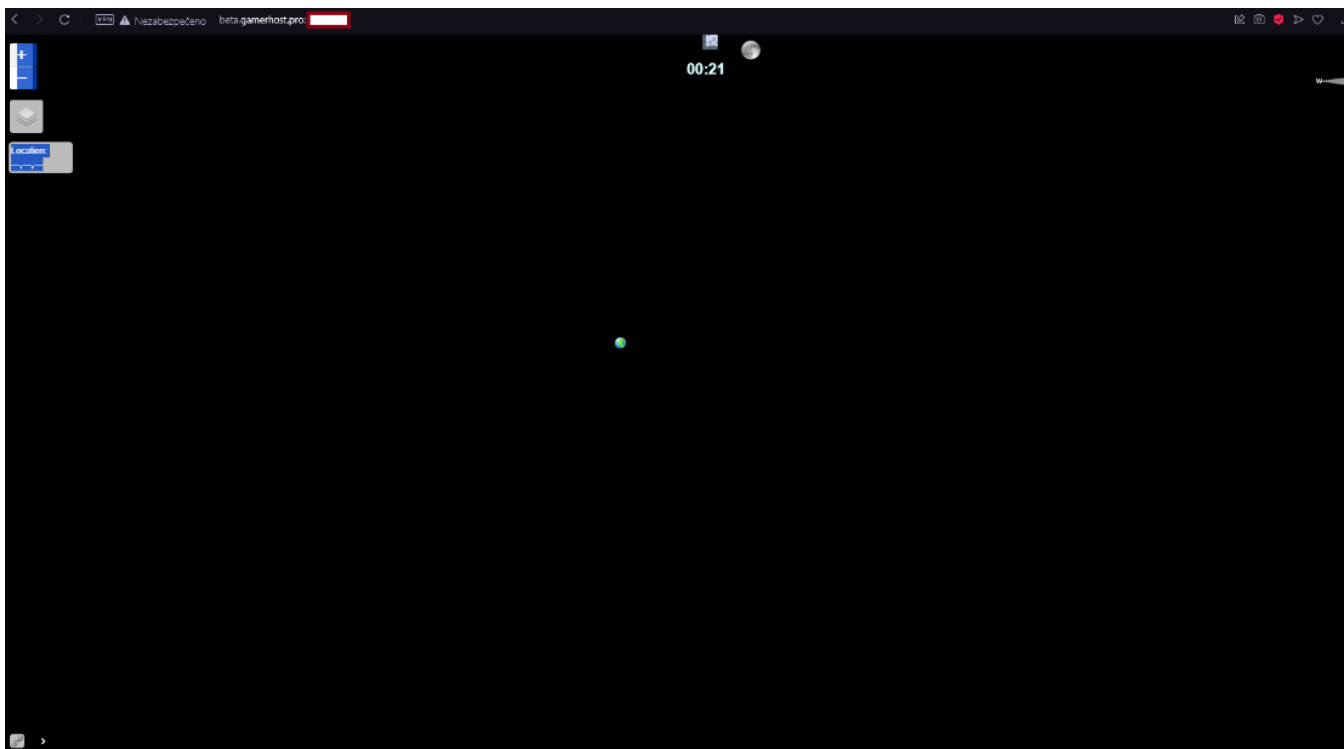
- Poté pujdeme do kolonky **>\_Konzole**



- a koukneme na IP serveru.



- Skopírujeme ji a vložíme do prohlížeče a přepíšeme PORT který jsme zapsali do **configuration**.



Tadá máte nastavenou základně dynmapu!

V případě, že máte nastavený border a vygenerovaný svět, přeskočte návod na „Generování dynmapy“.

## Nastavení borderu

## Generování mapy

---

Revision #8

Created 17 October 2023 09:34:54 by Denaas

Updated 18 October 2023 14:16:25 by Denaas