

WorldBorder - Nastavení borderu

Díky hranici světa v Minecraftu se svět dále nemůže generovat a tím zabírat větší místo na disku. Vytvořit se dá dvěma způsoby a to pomocí příkazu integrovaného přímo v Minecraftu nebo pluginem. Oba způsoby jsou podobné, výhoda vytvoření přes plugin je více funkcí a tvarů borderu.

- Stáhneme plugin [WorldBorder](#) poté ho nahrajeme do složky `plugins` a server restartujeme.
- Poté půjdeme do hry a pomocí příkazu `/wb <worldname> set <radiusX> <radiusZ> spawn` (např: `/wb world_survival set 5000 5000 spawn`) nastaví ve světě *world_survival* border s celkovými rozměry *10000×10000 bloků*, vycentrovaný na spawn světa).

ostatní příkazy pluginu

`/wb <worldname> set <radiusX> <radiusY> <x> <y>` - nastaví border vycentrovaný na souřadnice x a y
`/wb shape <tvar>` - tvar borderu, můžeme dosadit **elliptic** (elipsa), **round** (kruh), **rectangular** (obdelník), **square** (čtverec)

Protože do příkazu zadáváme rádius, tedy poloměr, výsledné rozměry borderu budou dvakrát větší.

Revision #4

Created 18 October 2023 14:00:28 by Denaas

Updated 18 October 2023 14:15:32 by Denaas